**Uživatelská příručka**

**Cíl hry:**

Snažíš se vypravit ráno do školy a splnit všechny povinnosti. Bydlíš v bytě u rodičů, takže musíš splnit všechno co ti nařídí.

Nejdříve musíš vstát z postele. Další úkony mohou být udělány v libovolném pořadí. Musíš si dojít na záchod přes chodbu a předsíň, vykonat potřebu. Musíš dojít do kuchyně a vzít si vitamíny. Musíš jít přes chodbu do koupelny a učesat se a vyčistit si zuby. Musíš se jít obléknout do pokojíčku a v předsíni si obout boty. Musíš si vzít batoh a v kuchyni si do něj dát housku a pití. Toť vše.

Na konci dojdeš ke dveřím, kde na tebe čeká matka. Matka zkontroluje, že sis nezapomněl vzít svačinu a že jsi udělal všechno, co jsi měl.

**Jedná se o textovou hru, která se ovládá psaním předem definovaných příkazů do příkazové řádky.**

**Ve hře můžeš použít následující příkazy:**

**'vstát'**: postava vstane z postele

**'prozkoumej':** prozkoumá místnost nebo zvolený předmět

**'seber':** postava sebere zvolený předmět

**'polož':** položí zvolený předmět v místnosti ve které se hráč nachází

**'nápověda':** zobrazí nápovědu pro postup hrou

**'ukaž':** může ukázat *postup* nebo *batoh*

**'vykonatpotřebu':** postava vykoná potřebu

**'vyčistitzuby':** postava si vyčistí zuby

**'oboutse':** postava se obuje

**'jdi':** umožňuje postavě jít do zvolené místnosti

**'vzítléky':** postava si vezme zvolený lék

**'zkontroluj':** matka postavě zkontroluje její splnění všech povinností

**'obléknoutse':** postava se oblékne

**'učesatse':** postava se učeše

**'konec':** ukončí hru

**Jak spustit hru?**

- spuštění příkazem v příkazové řádce v adresáři, kde se nachází soubor semestralniPraceDavidBrablc.jar

java -jar semestralniPraceDavidBrablc.jar

**Obsah obrázku text, diagram, Písmo, snímek obrazovky

Popis byl vytvořen automatickyMapa místností:**